

AVVISO - 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda NORD

CANDIDATURA N. 7477

ANAGRAFICA SCUOLA

ISTITUTO COMPRENSIVO - "IPPOLITO NIEVO"-S. DONA' D
Prot. 0012230 del 03/12/2024
VI (Uscita)

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IPPOLITO NIEVO
Codice meccanografico	VEIC809006
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIALE LIBERTA' N. 30
Provincia	VENEZIA
Comune	SAN DONA' DI PIAVE
CAP	30027
Telefono	0421590720
Email	VEIC809006@istruzione.it
Sito web	www.icnievo.edu.it
Numero Alunni	737
Plessi	VEIC809006 VEAA809024 VEEE809018 VEEE80903A VEEE80904B VEEE80905C VEMM809017

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Agenda NORD
Istituto	VEIC809006 - IPPOLITO NIEVO
Codice candidatura	7477
Importo totale richiesto	€ 42.819,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	12112
Data Delibera Collegio docenti	27/11/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	12113
Data Delibera Consiglio d'istituto	30/11/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - COMPETENZE CHIAVE_CITTADINI ATTIVI	€ 31.923,00
ESO4.6.A2.B - IL FUTURO DIGITALE	€ 10.896,00
TOTALE PROGETTI	€ 42.819,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Matematica	POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 6	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 5	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 4	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 2	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 1	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 3	€ 5.295,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Pensiero computazionale edizione 2	€ 5.448,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Pensiero computazionale edizione 1	€ 5.448,00
TOTALE MODULI			€ 42.819,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: COMPETENZE CHIAVE_CITTADINI ATTIVI

ESO4.6.A1

ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - COMPETENZE CHIAVE_CITTADINI ATTIVI
Descrizione	L'Agenda Nord rappresenta un'opportunità per colmare i divari territoriali e garantire a tutti gli studenti pari opportunità educative. In questo contesto, il presente progetto si propone di potenziare le competenze di base in matematica degli alunni delle classi quinte della scuola Primaria, offrendo loro strumenti e strategie per affrontare con maggiore sicurezza e successo le sfide matematiche future. L'obiettivo principale del progetto è il recupero delle competenze matematiche con l'obiettivo di ridurre i divari educativi, fornire supporto mirato per migliorare le competenze logiche e affrontare le disparità tra gli studenti attraverso interventi specifici. Il percorso è pensato per creare un'ambiente di apprendimento inclusivo e coinvolgente, utilizzando diverse metodologie didattiche per stimolare interesse e motivazione. Verrà effettuato un monitoraggio al fine di raccogliere i dati sulle competenze logico matematiche degli studenti ed evidenziarne eventuali difficoltà.
Codice CUP	D74D24004770007
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	6
Importo richiesto	€ 31.923,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	72623 - POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 6
Descrizione	La matematica è una disciplina fondamentale che permea ogni aspetto della nostra vita. Sviluppare solide competenze matematiche significa favorire un pensiero logico e critico. La matematica insegna a ragionare in modo sequenziale, a risolvere problemi e a prendere decisioni informate. Migliorare le capacità di problem solving significa affrontare e risolvere problemi matematici; aiuta a sviluppare la flessibilità mentale e la creatività. L'intervento è rivolto agli alunni di classe quinta di scuola primaria e ha l'obiettivo di recuperare e rafforzare le competenze matematiche di base degli studenti. I docenti individuati avranno cura di proporre attività pratiche e interattive, rendendo l'apprendimento della matematica coinvolgente e accessibile. Potranno essere proposte attività quali ad esempio: giochi matematici, esperimenti interattivi e lavori di gruppo che incoraggino la collaborazione e il dialogo tra gli studenti. Verranno proposte lezioni tematiche dedicate a specifici argomenti volti a migliorare le competenze matematiche di base, il pensiero critico e le capacità di risoluzione dei problemi. Il progetto è infatti finalizzato al potenziamento delle competenze matematiche per rendere la matematica accessibile e divertente, aiutando gli studenti a superare le difficoltà. Le attività saranno strutturate per stimolare la collaborazione tra gli alunni, favorendo lo scambio di idee e la costruzione di conoscenze condivise.
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VEIC809006
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 6

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	72622 - POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 5
Descrizione	La matematica è una disciplina fondamentale che permea ogni aspetto della nostra vita. Sviluppare solide competenze matematiche significa favorire un pensiero logico e critico. La matematica insegna a ragionare in modo sequenziale, a risolvere problemi e a prendere decisioni informate. Migliorare le capacità di problem solving significa affrontare e risolvere problemi matematici; aiuta a sviluppare la flessibilità mentale e la creatività. L'intervento è rivolto agli alunni di classe quinta di scuola primaria e ha l'obiettivo di recuperare e rafforzare le competenze matematiche di base degli studenti. I docenti individuati avranno cura di proporre attività pratiche e interattive, rendendo l'apprendimento della matematica coinvolgente e accessibile. Potranno essere proposte attività quali ad esempio: giochi matematici, esperimenti interattivi e lavori di gruppo che incoraggino la collaborazione e il dialogo tra gli studenti. Verranno proposte lezioni tematiche dedicate a specifici argomenti volti a migliorare le competenze matematiche di base, il pensiero critico e le capacità di risoluzione dei problemi. Il progetto è infatti finalizzato al potenziamento delle competenze matematiche per rendere la matematica accessibile e divertente, aiutando gli studenti a superare le difficoltà. Le attività saranno strutturate per stimolare la collaborazione tra gli alunni, favorendo lo scambio di idee e la costruzione di conoscenze condivise.
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VEIC809006
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 5

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	72621 - POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 4
Descrizione	La matematica è una disciplina fondamentale che permea ogni aspetto della nostra vita. Sviluppare solide competenze matematiche significa favorire un pensiero logico e critico. La matematica insegna a ragionare in modo sequenziale, a risolvere problemi e a prendere decisioni informate. Migliorare le capacità di problem solving significa affrontare e risolvere problemi matematici; aiuta a sviluppare la flessibilità mentale e la creatività. L'intervento è rivolto agli alunni di classe quinta di scuola primaria e ha l'obiettivo di recuperare e rafforzare le competenze matematiche di base degli studenti. I docenti individuati avranno cura di proporre attività pratiche e interattive, rendendo l'apprendimento della matematica coinvolgente e accessibile. Potranno essere proposte attività quali ad esempio: giochi matematici, esperimenti interattivi e lavori di gruppo che incoraggino la collaborazione e il dialogo tra gli studenti. Verranno proposte lezioni tematiche dedicate a specifici argomenti volti a migliorare le competenze matematiche di base, il pensiero critico e le capacità di risoluzione dei problemi. Il progetto è infatti finalizzato al potenziamento delle competenze matematiche per rendere la matematica accessibile e divertente, aiutando gli studenti a superare le difficoltà. Le attività saranno strutturate per stimolare la collaborazione tra gli alunni, favorendo lo scambio di idee e la costruzione di conoscenze condivise.
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VEIC809006
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	72556 - POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 2
Descrizione	La matematica è una disciplina fondamentale che permea ogni aspetto della nostra vita. Sviluppare solide competenze matematiche significa favorire un pensiero logico e critico. La matematica insegna a ragionare in modo sequenziale, a risolvere problemi e a prendere decisioni informate. Migliorare le capacità di problem solving significa affrontare e risolvere problemi matematici; aiuta a sviluppare la flessibilità mentale e la creatività. L'intervento è rivolto agli alunni di classe quinta di scuola primaria e ha l'obiettivo di recuperare e rafforzare le competenze matematiche di base degli studenti. I docenti individuati avranno cura di proporre attività pratiche e interattive, rendendo l'apprendimento della matematica coinvolgente e accessibile. Potranno essere proposte attività quali ad esempio: giochi matematici, esperimenti interattivi e lavori di gruppo che incoraggino la collaborazione e il dialogo tra gli studenti. Verranno proposte lezioni tematiche dedicate a specifici argomenti volti a migliorare le competenze matematiche di base, il pensiero critico e le capacità di risoluzione dei problemi. Il progetto è infatti finalizzato al potenziamento delle competenze matematiche per rendere la matematica accessibile e divertente, aiutando gli studenti a superare le difficoltà. Le attività saranno strutturate per stimolare la collaborazione tra gli alunni, favorendo lo scambio di idee e la costruzione di conoscenze condivise.
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VEIC809006
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	72555 - POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 1
Descrizione	La matematica è una disciplina fondamentale che permea ogni aspetto della nostra vita. Sviluppare solide competenze matematiche significa favorire un pensiero logico e critico. La matematica insegna a ragionare in modo sequenziale, a risolvere problemi e a prendere decisioni informate. Migliorare le capacità di problem solving significa affrontare e risolvere problemi matematici; aiuta a sviluppare la flessibilità mentale e la creatività. L'intervento è rivolto agli alunni di classe quinta di scuola primaria e ha l'obiettivo di recuperare e rafforzare le competenze matematiche di base degli studenti. I docenti individuati avranno cura di proporre attività pratiche e interattive, rendendo l'apprendimento della matematica coinvolgente e accessibile. Potranno essere proposte attività quali ad esempio: giochi matematici, esperimenti interattivi e lavori di gruppo che incoraggino la collaborazione e il dialogo tra gli studenti. Verranno proposte lezioni tematiche dedicate a specifici argomenti volti a migliorare le competenze matematiche di base, il pensiero critico e le capacità di risoluzione dei problemi. Il progetto è infatti finalizzato al potenziamento delle competenze matematiche per rendere la matematica accessibile e divertente, aiutando gli studenti a superare le difficoltà. Le attività saranno strutturate per stimolare la collaborazione tra gli alunni, favorendo lo scambio di idee e la costruzione di conoscenze condivise.
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VEIC809006
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	72557 - POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 3
Descrizione	La matematica è una disciplina fondamentale che permea ogni aspetto della nostra vita. Sviluppare solide competenze matematiche significa favorire un pensiero logico e critico. La matematica insegna a ragionare in modo sequenziale, a risolvere problemi e a prendere decisioni informate. Migliorare le capacità di problem solving significa affrontare e risolvere problemi matematici; aiuta a sviluppare la flessibilità mentale e la creatività. L'intervento è rivolto agli alunni di classe quinta di scuola primaria e ha l'obiettivo di recuperare e rafforzare le competenze matematiche di base degli studenti. I docenti individuati avranno cura di proporre attività pratiche e interattive, rendendo l'apprendimento della matematica coinvolgente e accessibile. Potranno essere proposte attività quali ad esempio: giochi matematici, esperimenti interattivi e lavori di gruppo che incoraggino la collaborazione e il dialogo tra gli studenti. Verranno proposte lezioni tematiche dedicate a specifici argomenti volti a migliorare le competenze matematiche di base, il pensiero critico e le capacità di risoluzione dei problemi. Il progetto è infatti finalizzato al potenziamento delle competenze matematiche per rendere la matematica accessibile e divertente, aiutando gli studenti a superare le difficoltà. Le attività saranno strutturate per stimolare la collaborazione tra gli alunni, favorendo lo scambio di idee e la costruzione di conoscenze condivise.
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VEMM809017
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

POTENZIAMENTO MATEMATICA CLASSI QUINTE Ed. 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

Progetto: IL FUTURO DIGITALE ESO4.6.A2 ESO4.6.A2.B

Titolo	ESO4.6.A2.B - IL FUTURO DIGITALE
Descrizione	Il progetto è rivolto agli studenti delle classi quinte della scuola primaria e si propone di potenziare le competenze digitali nel contesto della transizione digitale. Questo obiettivo è cruciale per garantire che gli studenti siano adeguatamente preparati ad affrontare le sfide del mondo moderno, dove le competenze digitali sono sempre più richieste. Gli obiettivi sono rivolti a integrare le competenze digitali per garantire che gli studenti utilizzino le tecnologie in modo critico e responsabile, promuovendo al tempo stesso la cittadinanza digitale e favorendo un approccio all'apprendimento che incoraggi gli studenti a sviluppare e aggiornare le proprie competenze digitali lungo tutto l'arco della vita.
Codice CUP	D74D24004780007
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	2
Importo richiesto	€ 10.896,00

MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	72559 - Pensiero computazionale edizione 2
Descrizione	L'intervento è rivolto agli alunni delle classi quinte della scuola primaria e ha l'obiettivo di rafforzare le competenze digitali di base degli studenti. I docenti individuati per attuare le attività avranno cura di proporre attività pratiche e interattive orientate al DigComp 2.2, che include nuovi esempi di conoscenze, abilità e attitudini, con un focus particolare sulle nuove tecnologie. Potranno essere proposte attività quali: laboratori di coding, robotica educativa, giochi di logica e algoritmi, sicurezza on-line e lavori di gruppo che incoraggino la collaborazione e il dialogo tra gli studenti. Il progetto è finalizzato al potenziamento delle competenze digitali e a preparare gli studenti per il futuro digitale.
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VEIC809006
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Pensiero computazionale edizione 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	72558 - Pensiero computazionale edizione 1
Descrizione	L'intervento è rivolto agli alunni delle classi quinte della scuola primaria e ha l'obiettivo di rafforzare le competenze digitali di base degli studenti. I docenti individuati per attuare le attività avranno cura di proporre attività pratiche e interattive orientate al DigComp 2.2, che include nuovi esempi di conoscenze, abilità e attitudini, con un focus particolare sulle nuove tecnologie. Potranno essere proposte attività quali: laboratori di coding, robotica educativa, giochi di logica e algoritmi, sicurezza on-line e lavori di gruppo che incoraggino la collaborazione e il dialogo tra gli studenti. Il progetto è finalizzato al potenziamento delle competenze digitali e a preparare gli studenti per il futuro digitale.
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VEIC809006
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Pensiero computazionale edizione 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei